西华师范大学程序设计竞赛基本规则

(2025年9月1日起生效)

一、竞赛组成

西华师范大学程序设计竞赛是由计算机学院与程序设计算法协会共同主办的年度系列赛事，具体包括以下类别：

- 1) 每学年度9月举办西华师范大学秋季XCPC集训队选拔赛；
- 2) 每学年度10月~11月举办西华师范大学XCPC集训队新生选拔赛；
- 3) 每学年度10月~11月举办蓝桥杯模拟赛；
- 4) 每学年度3月~4月举办西华师范大学春季XCPC集训队选拔赛；
- 5) 每学年度5月~6月举办西华师范大学程序设计竞赛；
- 6) 每学年度5~6月举办西华师范大学团体程序设计天梯赛；
- 7) 每学年度举办的其他程序设计比赛，包括但不限于选拔赛、天梯赛、西华师大程序设计竞赛等。

选拔赛，西华师大程序设计竞赛，模拟赛，天梯赛的命题与裁判工作由XCPC集训队出题组负责，其他比赛相关事项由程序设计算法协会全权负责，全程保证赛事的公开、公平、公正。

二、参赛方式分类

竞赛依据参与形式分为三大类别：

- 1) 个人参赛：包括但不限于集训队选拔赛、蓝桥杯模拟赛（个人独立完成题目）。
- 2) 组队参赛：包括但不限于程序设计竞赛（三人组队，团队合作完成题目）。
- 3) 团体参赛：包括但不限于团体程序设计天梯赛（个人独立完成题目，计算团队总分）。

三、比赛类型分类

竞赛依据赛制分为三大类别：

- 1) XCPC（XCPC赛制）：包括但不限于集训队选拔赛、程序设计竞赛。
- 2) 团体赛（IOI赛制）：包括但不限于团体程序设计天梯赛。
- 3) 蓝桥杯模拟赛（OI赛制）：包括但不限于蓝桥杯模拟赛。

四、竞赛方式、排名细则及竞赛规则

本部分按“比赛类型分类”，结合“线上赛/线下赛”形式差异，明确具体规则如下：

（一）XCPC（XCPC 赛制）

1. 参赛队组成

- 1) 每支队伍最多由三名队员组成；
- 2) 每名参赛队员必须是西华师范大学全日制本科生或组委会特别邀请学校的在读学生。

2. 竞赛方式

- 1) 比赛时长：5 小时，比赛进行一定时间后，若遇见不可遇见的事件，组委会有权调整比赛时长，但必须及时通知所有参赛选手。
- 2) 比赛模式：上机编程，实时测评，实时排名。
- 3) 比赛题目：11 题~13 题，建议采用中文命题（术语可附英文）。
- 4) 比赛机器：每只参赛队共用 1 台计算机。
- 5) 比赛评测：采用实时评测，每通过一个题目获得对应颜色的气球。
- 6) 比赛封榜：比赛最后一小时不显示排名变化情况，不升气球，赛后公布最终结果。
- 7) 竞赛语言：至少支持 C、C++、Python 三种语言。
- 8) 提交反馈：包括编译错误（Compilation Error）、运行错误（Runtime Error）、答案错误（Wrong Answer）、超时（Time Limit Exceeded）、正确（Accepted）等。

3. 排名细则

所有正式参赛的参赛队按照解题数多少进行排名，解题数多的排名在前；若解题数相同，再比较总用时（精确到分钟），总用时少的排名在前；若解题数和总用时都相同，则排名并列，得到所有正式参赛队伍的队伍排名。

总用时为所有解出的赛题所用时间之和；每道赛题的用时是从竞赛开始到该题解答被判定为正确的提交时间为止，其间每一次被判为错误的提交将被加罚 20 分钟时间，没有解出的赛题不记罚时。

非正式参赛队伍的排名位置可依据解题数和总用时，参考正式参赛队伍的队伍排名情况确定。

4. 竞赛要求

1) 参赛队员**可以携带**诸如词典、书、手册、程序清单等纸质参考资料。不能携带磁盘、存储功能计算器以及任何可用计算机处理的软件或数据。

2) 参赛队员不能携带任何类型的通讯工具，包括无线电接收器和移动电话等，不得自带键盘。

3) 参赛者必须严格遵守下方第（四）部分竞赛规则，比赛过程中严禁作弊，一旦发现将立即取消该队参赛资格并通报批评。

5. 奖项设定

1) 设置金奖、银奖、铜奖，各奖项数目分别为有效参赛队伍数的 10%、20%、30%，按队伍排名依次颁发奖牌和获奖证书。有效参赛队伍定义为至少提交通过 1 个题目的正式参赛队伍。

2) 可以设置最快解题奖，每个题目最快提交通过的参赛队伍（含非正式参赛队伍）获得该题目的最快解题奖，颁发奖牌。

3) 当参赛女队（3 名队员皆为女生，含非正式参赛女队）数目大于等于 3 时，可以设置最佳女队奖，排名最高且不低于铜奖最后一名队伍的参赛女队获得最佳女队奖，颁发奖牌。

4) 可以设置顽强拼搏奖，未获得金奖、银奖或铜奖的参赛队伍（含非正式参赛队伍）中最晚解出题目的 1 或 2 支队伍获得顽强拼搏奖，颁发奖牌。

5) 按学校（或学院）排名设置冠军、亚军、季军奖杯，授予赢得排名的相应队伍。

（二）团体赛（IOI 赛制）

1. 参赛队组成

1) 竞赛分三个组别：

- a) 星芒初绽（大一组）；
- b) 长风破浪（大二组）；
- c) 凌霄问鼎（大三组）；

- 2) 对应的年级只能参加相应的组别。
- 3) 每只参赛队最多 5 名参赛队员且必须是同班级组队。
- 4) 每名参赛队员必须是西华师范大学全日制本科生或组委会特别邀请学校的在读学生。
- 5) 每个班级报名参赛的队数不限，但只有成绩最好的 3 支队伍参与计分与评奖。

2. 竞赛方式

- 1) 比赛时长：3 小时，比赛进行一定时间后，若遇见不可遇见的事件，组委会有权调整比赛时长，但必须及时通知所有参赛选手。
- 2) 竞赛中 3 个不同组别使用同一套题目，在同一时间按照统一评分规则进行比赛。
- 3) 比赛题目分 2 个梯级：
 - a) 基础级 8 道题，其中 25 分、50 分、75 分、100 分的题各 2 道，满分为 500 分；
 - b) 进阶级 4 道题，每道题 250 分，满分为 500 分；
 - c) 比赛题目一共 1000 分；
- 4) 比赛模式：上机编程，实时测评，实时排名。
- 5) 比赛机器：每个参赛队员使用一台计算机。
- 6) 比赛评测：采用机器实时评测。
- 7) 竞赛语言：至少支持 C、C++、Python 三种语言。
- 8) 提交反馈：包括编译错误（Compilation Error）、运行错误（Runtime Error）、答案错误（Wrong Answer）、超时（Time Limit Exceeded）、正确（Accepted）等。

3. 排名细则

- 1) 参赛队员必须独立按照严格的输入输出要求提交每一题的解题程序。程序须经过若干测试用例的测试，每个测试用例分配一定分数。每题的得分为通过的测试用例得分之和；整场比赛得分为各题得分之和。程序可以反复提交，取最高分，提交错误不扣分。
- 2) 参赛队员的个人总分为每题得分的总和。

3) 团队得分为团队中每个参赛队员的得分之和

4) 每个组别按照个人得分和团队得分分别排名，得出个人排名和团队排名，若得分相同，则排名并列。

4. 竞赛要求

1) 参赛队员**禁止携带**诸如词典、书、手册、程序清单等纸质参考资料。不能携带磁盘、存储功能计算器以及任何可用计算机处理的软件或数据。

2) 参赛队员不能携带任何类型的通讯工具，包括无线电接收器和移动电话等。

3) 参赛者必须严格遵守下方第（四）部分竞赛规则，比赛过程中严禁作弊，一旦发现将立即取消该队参赛资格并通报批评。

5. 奖项设定

下列奖项均按照不同组别分开评奖：

1) 按照团队总分排名，若总分相同取同等名次，获奖比例为：

a) 一等奖（前 10%）；

b) 二等奖（前 20%）；

c) 三等奖（前 30%）；

2) 按照个人总分排名，若总分相同取同等名次，获奖比例为：

a) 一等奖（3 人）；

b) 二等奖（5 人）；

c) 三等奖（10 人）；

（三）蓝桥杯模拟赛（IO 赛制）

1. 参赛队组成

1) 比赛仅允许以个人形式参赛和排名；

2) 参赛选手必须是西华师范大学全日制本科生。

2. 竞赛方式

1) 比赛时长：4 小时，比赛进行一定时间后，若遇见不可遇见的事件，组委会有权调整比赛时长，但必须及时通知所有参赛选手。

2) 比赛模式：上机编程。

- 3) 比赛机器：每个参赛队员使用一台计算机。
- 4) 比赛评测：比赛结束后统一评测，每个题以最后一次提交的代码为准。
- 5) 竞赛语言：至少支持 C、C++、Python 三种语言。

3. 排名细则

1) 参赛选手必须独立按照严格的输入输出要求提交每一题的解题程序。程序须经过若干测试用例的测试，每个测试用例分配一定分数。每题的得分为通过的测试用例得分之和；整场比赛得分为各题得分之和。程序可以反复提交，以最后一次的提交结果为准，赛时的提交不会返回评测结果，比赛结束后以最后一次提交的代码统一评测。

- 2) 参赛选手的个人总分为每题得分的总和。
- 3) 按照个人得分进行排名，若得分相同，则排名并列。

4. 竞赛要求

- 1) 参赛选手在竞赛过程中不允许访问互联网，也不允许使用除比赛用机以外的资源（纸质资料或 USB 链接等）。
- 2) 参赛选手不能携带任何类型的通讯工具，包括无线电接收器和移动电话等。
- 3) 参赛选手必须严格遵守下方第（四）部分竞赛规则，比赛过程中严禁作弊，一旦发现将立即取消该队参赛资格并通报批评。

5. 奖项设定

设立一、二、三等奖，原则上各奖项的比例为 10%、20%、30%。获奖比例仅作为参考，组委会专家组将根据赛题难易程度及整体答题情况，制定各奖项获奖最低分数线，未达到获奖最低分数线者不得奖。

（四）竞赛规则

本部分是针对上方三种赛制的统一竞赛规则：

- 1) 正式选手必须为西华师范大学全日制本科生或组委会特别邀请学校的在读学生；
- 2) 组队要求：参赛选手为同一学校，不允许跨校组队；

3) 人员变更：参赛选手在距离比赛开始前一周后不得随意更换。报到后选手因特殊原因不能参加比赛时，可进行缺员比赛；

4) 竞赛用设备统一提供，每位参赛选手不得自带设备参赛（当场比赛要求自带设备除外）；

5) 参赛选手禁止访问除比赛用机以外的任何资料（如访问互联网，链接USB设备等）。

6) 参赛选手按指定时间到达指定地点报到，接受工作人员对选手身份和有关证件的检查；

7) 选手在比赛过程中可以短暂离开赛场，但不得离开比赛区域。如有特殊情况，须经工作人员同意。选手休息、饮水、上洗手间等，不安排专门用时，统一计在竞赛时间内，竞赛计时工具，以赛场设置的时钟为准；

8) 竞赛期间，选手不得将手机等通信工具带入赛场，不同组选手之间不得以任何方式传递信息；

9) 参赛选手出现诸如擅自移动赛场中的设备，未经授权修改比赛软硬件，干扰他人比赛等妨碍比赛正常进行的行为时，都将被组委会剥夺参赛资格；

10) 所有人员在赛场内不得喧哗，不得有影响其他选手完成工作任务的行为；

11) 爱护赛场提供的器材，不得移动赛场内任何设备；比赛过程中，参赛选手须严格遵守相关操作规程，确保设备及人身安全，并接受工作人员的监督和警示；

12) 遇事应先举手示意，并与工作人员协商，按工作人员的意见办理；

13) 使用文明用语，尊重其他选手，不得辱骂赛场工作人员，不得打架斗殴；

14) 任何人不得以任何方式暗示、指导、帮助参赛选手，对造成后果的，视情节轻重酌情扣除参赛选手成绩；

15) 比赛过程中，除参加当场次比赛的选手、现场工作人员和经批准的人员外，其他人员一律不得进入比赛现场；

16) 参赛选手可以将现场除实验室原有计算机及相关设备以外的物品（如气球等）带离赛场；

17) 赛后所有代码将由查重系统进行检验。若查重率较高或使用 AI 工具将被认定作弊；

18) 具体比赛请参照第（六）部分**具体比赛特别说明**；

（五）线上赛特别说明

本部分对线上赛的竞赛规则做特别说明：

线上赛包括以下两种形式：

1. 在线下进行，但使用自带设备的比赛

1) 使用自带设备的比赛需要参赛选手自行准备竞赛需要的机器和环境；

2) 参赛现场除竞赛用机外，仅可以出现无计算功能的铅笔或水笔，以及空白草稿纸若干张（若比赛赛制可使用纸质资料此条不生效）；

3) 可以使用本地的代码调试工具，但仅可用于独立完成解题代码的现场编写、调试与提交；

4) 参赛选手在竞赛过程中须自己设法保证竞赛用机的正常运转，以及网络的畅通。因参赛选手自己的设备故障造成的影响，由参赛选手自行承担后果；

5) 参赛选手禁止使用无线鼠标，无线键盘等设备；

6) 以下为明令禁止的事项。当参赛选手违背下列禁则时，将被组委会剥夺参赛资格：

a) 禁止使用虚拟机；

b) 禁止使用双屏，无论第二屏幕是否开启；

c) 禁止佩戴耳机等电子设备；

d) 比赛过程中禁止触碰 USB 接口；

e) 除通过 OJ 平台访问比赛指定题目集外，禁止以任何形式访问任何网站；

f) 禁止使用任何形式的即时通信工具；

g) 禁止使用任何达到或超出编程初学者水平的辅助功能 —— 包括但不限于 各类大语言模型（LLM）、非词典查询类的智能补全工具、程序智能分析工具等；

h) 禁止打开任何事先存储在机器上的电子资料以及任何纸质资料；

- i) 禁止与监考老师以外的任何人交谈；
- j) 禁止拒绝监考老师的检查要求；

2. 在西华师范大学 Onlinejudge 上或其余 OJ 线上进行的比赛

为保证比赛公平公正，营造健康积极的竞赛环境，我们采取以下措施：

- 1) 赛后对代码系统查重+人工查重，不同账号相似度 100%的提交直接算违规处理，不区分提交先后。某些简单的签到题视情况处理。相似度 80%以上进行人工核对。赛后提交代码全部公开，接受用户投诉。（相似度非文本比较）；
- 2) 同一用户使用多账号提交相同代码也按违规处理；
- 3) 比赛期间在互联网寻求题目答案按违规处理，接受用户举报。（包括向 GPT 等 AI 工具求助答案）；
- 4) 比赛结束前公开答案按违规处理；
- 5) 对于违规用户：
 - a) 第一次违规：取消当场比赛成绩，公开违规用户名单在比赛说明界面；
 - b) 第二次违规：封停账号；
- 6) 所有参赛者请自备比赛全程有声录屏，如果被 XCPC 集训队出题组判定为违规，申述只接受全程有声录屏证据，若无有声录屏证据，不接受申述；
- 7) 对于疑似违规的用户，我们会发私信警告，不会对账号做出任何处罚，但如果后续再监测到异常，会直接按违规处理。不接受任何理由的申诉（除非能提供比赛全程的有声录屏文件）；
- 8) 追溯期：对于每场 OJ 上的比赛，在比赛结束的第一时间将会进行代码公开，大家可对疑似违规的用户向 OJ 管理员举报，我们会追溯进行违规处理；

（六）具体比赛特别说明

1. XCPC 集训队选拔赛（含新生赛）

本比赛采用第（一）部分 XCPC 赛制相关要求，采用第（四）部分规则，

以个人形式进行报名参赛（不允许组队），在线下进行比赛，不允许自带设备键盘等。

2. 西华师范大学程序设计竞赛

本比赛采用第（一）部分 XCPC 赛制相关要求，采用第（四）部分规则，以三人组队形式进行报名参赛，在线下使用机房设备集中比赛。

3. 西华师范大学团体程序设计天梯赛

本比赛采用第（二）部分团体赛相关要求，需要选手自带设备，在线下集中比赛，采用第（四）部分规则和第（五）部分规则。

4. 蓝桥杯模拟赛

本比赛采用第（三）部分蓝桥杯模拟赛相关要求，在线下使用机房设备集中比赛。

五、本规则最终解释权归组委会

若对本规则的具体内容存在疑问，或在执行过程中出现争议情况，均由组委会进行统一说明与裁定。