

# 西华师范大学 XCPC 集训队规章管理制度

(2025 修订版)

## 第一章 总则

西华师范大学 XCPC 集训队（简称集训队）由西华师范大学计算机学院于 2024 年成立的学生程序设计竞赛队伍。集训队以参与国际、国内及地区各级别程序设计大赛为核心载体，旨在提升学生的算法设计与编程实现能力，强化学生的创新思维与实践素养，助力学校算法领域人才培养质量的整体提升。为保证集训队在参与各级别程序设计大赛的成绩不断提升，同时确保集训队在训练过程中实现规范管理，特制订本规章管理制度。本规章管理制度适用于通过本制度规定的选拔条件入选的西华师范大学 XCPC 集训队队员，涵盖其平时训练、比赛及选拔等各项活动。

## 第二章 组织安排

**第一条** 集训队正式成员从全校本科生中择优选拔，日常管理和竞赛组织由教练和队长负责。

**第二条** 目前集训队的目标赛事是 ICPC 比赛、CCPC 比赛、天梯赛、蓝桥杯等比赛，并协办我校计算机程序竞赛。

**第三条** 受教练委托，队长全面负责集训队工作，包括组织培训、比赛等。负责收集集训队意见，注意队员的思想状态，发现优秀选手并且加以关注。及时将训练队的现状和遇到的问题与教练沟通。

**第四条** 副队长协助队长完成各项工作，包括统计排名数据、协助队长组织培训和比赛等。

**第五条** 在役队员和退役队员要积极配合参加各项工作，包括协助培训，竞赛出题等。

**第六条** 新任队长和副队长由上一任队长指认并在队内公示无异议后任职。

**第七条** 集训队在役队员人数维持在 35-40 人。

### 第三章 队员选拔

**第一条** 集训队队员选拔对象为西华师范大学在读本科生。

**第二条** 集训队队员入队为申请制，学生在获取入队资格后可申请入队。

**第三条** 满足以下任一条件均可获得入队资格。

- (一) 参加 ACM 集训队选拔赛（含新生赛）成绩优异者可获得入队资格（由集训队队长查看其排名，代码等综合考虑）。
- (二) 在 CodeForces 平台近一个月有比赛记录的任意一场 Rating 场次 Rating 达到一定分数。
  - (1) 大一达到 1200 分（绿名）。
  - (2) 非大一达到 1400 分（青名）。
- (三) 在 AtCoder 平台近一个月有比赛记录的任意一场 Rating 场次 Rating 达到一定分数。
  - (1) 大一达到 400 分（棕名）。
  - (2) 非大一达到 800 分（绿名）。
- (四) 参加省级以上算法比赛并获得一定名次。
  - (1) 蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛-软件赛获得省一及以上。
  - (2) 全国高校计算机能力挑战赛-程序设计挑战赛获得国一。
  - (3) 中国高校计算机大赛-团体程序设计天梯赛个人积分 165 及以上。
  - (4) XCPC 铜奖及以上。
  - (5) 百度之星程序设计大赛省铜奖及以上。
  - (6) CSPJ 一等奖、CSPS 二等奖、NOIP 获奖及以上（针对 OI 选手）。

- (五) 参与其他算法竞赛并获奖的，需将相关证明提交集训队队长审核，经审核符合条件的，可获得入队资格。

**第四条** 学生获得入队资格后需向集训队队长提交申请书（通过 ACM 集训队选拔赛选拔获得资格的同学可不用提交申请书，申请书模板请见文末附件）。

**第五条** 对于曾经退队的同学重新申请入队的要求。

- (一) 在 CodeForces 平台、AtCoder 平台或牛客竞赛平台上升一个段位有资格重新入队。
- (二) ACM 集训队选拔赛获得前三名有资格重新入队。
- (三) 写一份不少于 200 字的入队申请书（内容主要为对自身训练的反思，总结），经队长和教练评定通过后方可重新入队。

**第六条** 曾经两次退队的同学原则上不允许入队。

## 第四章 训练管理

**第一条** 个人及队伍日常训练。利用课余时间学习算法和刷题。

- (1) 明确自己目前需要学习和训练的算法或数据结构，可使用搜索引擎自行寻找题目进行训练。
- (2) 参加在线算法比赛，国内外均有不少举办该类比赛的网站，例如 CodeForces 平台、AtCoder 平台、牛客竞赛平台等。

**第二条** 常规集训。常规集训是指在每学期 1 - 16 周中每间隔一月举行一次的集训队集中训练。主要为集训队出题或选题组织训练赛（月赛）。

**第三条** 寒暑假集训。寒假集训为两周，暑假集训为四周，均为线上进行，具体时间由队长和副队长商议决定。每周周一至周五按照第二条进行自我训练刷题，周六由队长或副队长出题或选题组织训练赛（周赛），周日进行视频讲解。

**第四条** 每学期开学后，集训队将组织两次比赛考核，用于检测队员上一学期及寒暑假期间的训练效果。其中，第一次考核于开学第一周内开展，第二次考核为当前学期 ACM 集训队选拔赛（非新生赛）。。

**第五条** 每次组织的训练赛（周赛、月赛）成绩排名将在学校 OJ公布。

**第六条** 针对基础较弱的新队员可配合程序设计算法协会算法培训进行训练。

**第七条** 集训队中，大一、大二的在役队员，在无特殊情况下，均须参加集训队的训练与比赛。若确有特殊情况不能参加，须向队长或副队长请假，严禁无故缺席。

**第八条** 每次训练布置的题目或比赛，队员须在当周内完成；训练题目完成情况每周清算一次，未完成的视为该次训练未达标。

## 第五章 成绩考核与违规处理

**第一条** 集训队考核成绩的计算以学期为时间单位。每学期集训队选拔赛后，计算队员上一学期的考核成绩；若考核成绩不合格，该队员将被劝退，其空余名额由当次选拔赛成绩优异者填补。

**第二条** 考核成绩分为平时成绩和比赛考核两部分，其中平时成绩占 25%，比赛考核占 75%，计算方式为  $K = P \times 25\% + J \times 75\%$ 。

**第三条** 平时成绩由训练赛成绩和个人刷题量构成（分别占 50%），其计算方式为  $P = A \times 50\% + B \times 50\%$ ，其中 A、B 计算方式如下：

（一）训练赛成绩，计算方式为： $A = \frac{\sum_{i=1}^n (a_i \times 100)}{|a|}$  其中  $a_i = \frac{t}{n}$ （ $|a|$  为训练赛总数， $n$  为第  $i$  次比赛的题目总数  $t$  队员通过的题数，若第  $i$  次训练赛缺席或请假则  $a_i = 0$ ）。

（二）个人刷题量成绩，计算方式为： $B = \frac{t}{200} \times 100$ （ $t$  为队员本学期刷题量，若  $t > 200$  按照 200 进行计算）。

**第四条** 竞赛考核的成绩计算方式为  $J = \frac{t_1 \times 100 + t_2 \times 100}{n_1 + n_2}$ （ $t_1$ 、 $t_2$  为比赛考核过题数， $n_1$ 、 $n_2$  比赛考核总题数）。

**第五条** 考核成绩低于 60 分为不合格，予以劝退处理。

**第六条** 队员在集训队训练或比赛中，无故缺席达 3 次（未向队长或副队长请假的情况），视为违反集训纪律，将予以劝退处理。

**第七条** 队员在集训队训练或比赛中，未达标次数累计达 3 次的，将予以劝退处理。

**第八条** 严禁在任何比赛、训练赛中采取作弊行为。一旦发现作弊行为，立即劝退，情节严重则会上报教务处进行处分。

**第九条** 队长，副队长或队员因个人失职造成严重后果教练有权对其进行撤职、警告或劝退处理。

**第十条** 拒绝配合教练，队长或团队管理工作，教练与队长将会根据实际情况对其处以警告或劝退处理。

**第十一条** 在工作与训练中态度消极，教练与队长将会根据实际情况对其处以警告或劝退处理。

**第十二条** 若队员认为精力不足或者无继续为算法类竞赛拼搏意愿，可向队长或教练提出主动退出请求。

XCPC 集训队  
2025 年 7 月 6 日

附件 1：入队申请书模板

## 入队申请书

**申请人信息：** [学院][专业年级][姓名]

**入队资格证明：**

（这里放置你的资格证明信息，获奖证书，截图等）

**申请内容：**

（大致说明一下你现在的编程水平和对未来的规划即可，不超过 200 字）

申请人：XXX